

MANUAL BASICO APP PATROCINADA POR LUNDBECK DEL XIII CONGRESO COLOMBIANO E IBEROAMERICANO DE GERONTOLOGÍA Y GERIATRÍA

Formulario de registro

En la sección Registro, se ingresa el nombre y el email del asistente, de esta forma se de alta en la app del evento. Una vez registrados, podrán acceder al módulo de networking y chat.

General

Incluye la información del congreso, como ubicación, noticias relacionadas, recursos descargables, también una lista de favoritos.

Agenda

Se observa el detalle de cada sesión con la fecha y la hora, la sala, el lugar, la descripción, los ponentes que participan y las comunicaciones asociadas.

Conferencistas

Muestra el listado de conferencistas con datos como el nombre, fotografía, puesto, organización, biografía, perfiles en redes sociales y sesiones en las cuales participan, están ordenados por país de procedencia.

Investigación

Muestra el listado de participantes en posters o trabajos de investigación con datos como el nombre, fotografía, puesto, organización, biografía, perfiles en redes sociales

Comunicaciones

Comparte las comunicaciones científicas del evento. Incluye el ID, nombre, descripción, autores, el tipo de comunicación, si es puntuable y si tiene recursos asociados, entre otros.

Favoritos

Apartado en el cual cada asistente puede consultar el contenido de la app marcado como favorito (sesiones, ponentes, expositores, comunicaciones y lugares de interés). Muy útil para que los usuarios puedan crear su propio itinerario del evento y crear anotaciones. Los conferencistas o sesiones se crean como favorito dando click en la estrella localizada en la parte superior de cada uno.

Mapa y cómo llegar

Incluye la sede del evento dentro de la app. Muestra a los asistentes la ubicación exacta del congreso en el mapa, dirección y opciones de cómo llegar.

Lugares de interés

Añade todos los lugares de interés relacionados con el evento.

Patrocinadores

Muestra el listado de patrocinadores del congreso

Anuncios

Fomenta la visibilidad de las empresas patrocinadoras, crea anuncios específicos que los usuarios podrán visualizar a través de la app. Los anuncios se pueden crear por cada patrocinador y son espacios de tipo texto libre en el que se pueden incluir imágenes y promociones.

Muros

En este espacio los asistentes puedan enviar preguntas o comentarios sobre diferentes temas a través de la app. También se crearán muros sociales en los cuales los usuarios además pueden publicar fotografías sobre el evento.

Votaciones

Genera diferentes votaciones para que los asistentes puedan participar de forma activa en el congreso contestando a una o más preguntas en tiempo real.

Encuesta

Realiza encuestas para conocer la opinión de los asistentes. Las preguntas pueden ser de selección de una respuesta, varias o de tipo texto libre. Los resultados pueden ser anónimos o no, y estarán disponibles en el panel de administración de la app.

Puntuaciones

Permite a los usuarios de la app la posibilidad de puntuar las sesiones de la agenda y las comunicaciones. Las estadísticas de resultados se pueden seguir desde el panel y exportar los datos para una mayor comodidad.

Networking

Promueve la interacción entre los asistentes del evento

Asistentes

Facilita a los usuarios consultar el listado de asistentes y fomenta así el networking.

Chat

Ofrece a los asistentes la posibilidad de mensajería en tiempo real. La aplicación utiliza el propio sistema de alertas del teléfono para avisar de los mensajes enviados por otros asistentes.

Redes sociales

Enlaza los perfiles de los asistentes a redes sociales como Facebook, Twitter, LinkedIn, Flickr o Youtube.

Formulario de contacto

Incluye un formulario a través del cual los usuarios puedan hacer comentarios o sugerencias directamente desde la app. Si tiene alguna inquietud favor no dude en escribirla en este panel.